### **Procedimiento de pruebas**

Herramientas que se usaran para la elaboración de este proyecto.

**Framework Jest:** Se validaron fragmentos de código de cada componente, probando los métodos completos, crear, consultar, actualizar, ver; la respuesta deberá ser positiva (pass) para cada test de prueba; con el framework jest lo que se hizo fue escribir la prueba unitaria que permitió validar si el método que se desarrolló cumplió correctamente la funcionalidad requerida, esto se hizo con cada uno de los métodos.

**Carga masiva de datos:** Se realiza con la herramienta Jmeter V.5.2, se verificará la conexión de la herramienta con el gestor de base de datos PostgreSQL, se realizó una carga de 100 usuario en un término de 15 segundos, esta prueba se realizó configurando el puerto del servidor que en su defecto fue 4200, se configuro el servidor o ip en este caso el aplicativo se corrió localmente lo que quiere decir que se utilizó el servidor localhost y se configura la ruta en la que se encuentra alojada el componente.

**Pruebas usabilidad:** Para las pruebas de usabilidadse realizó un test de usuario en el que se evaluó las tareas descritas en el documento, el tester debe indicar que tarea ejecutar y marcar el comportamiento que tuvo el usuario al realizar la actividad. Debe de describir todos lo gestos y comportamientos de el usuario frente al manejo del aplicativo.

**Pruebas de Funcionalidad:** las pruebas funcionales consisten en verificar que el usuario, tenga la facilidad de ingresar a todas las opciones del aplicativo

Se prueba el comportamiento del aplicativo y los tiempos de respuesta a las peticiones realizadas por los usuarios. Verificar que los tiempos de espera y de respuesta no sean prolongados, y que se cumplan con los mensajes de validación.